

Adaptasyon

Etkinlik 1

✓ Aşağıda verilen cümlelerin boş bırakılan kısımlarını uygun kelimeler ile doldurunuz.

mutasyon - adaptasyon - etki - benzer - modifikasyon - doğal seçilim - varyasyon - radyasyon - üreme - kalıtsal - beslenme - farklı

(Verilen kelimelerin tamamı kullanılmak zorunda değildir.)

1. Canlıların, belirli çevre koşullarında yaşama ve üreme şansını artıran kalıtsal özellikler kazanmasına denir.
2. Aynı ortamda yaşayan farklı tür canlılar adaptasyonlar gösterir.
3. Canlıların; doğadaki yaşama şartlarına adaptasyon gösterenlerin hayatta kalmasına, gösteremeyenlerin ise yok olmasına denir.
4. Aynı tür canlıların farklı bireylerinde farklı adaptasyonlar görülmesi sonucu oluşan çeşitlilik olarak adlandırılır.
5. Adaptasyonlar sonucu canlının beslenme, barınma ve şansı artar.
6. Adaptasyonların nesilden nesile aktarılabilmesi bu özelliklerin olduğunu gösterir.
7. Doğal seçilimin nedenleri arasında rekabet, iklim şartları, gibi nedenler sayılabilir.

Adaptasyon

Etkinlik 2

✓ Aşağıda verilen cümlelerin başına doğru ise "D" yanlış ise "Y" harfi koyunuz. Yanlış olduğunu düşündüğünüz cümlelerin altına doğrusunu yazınız.


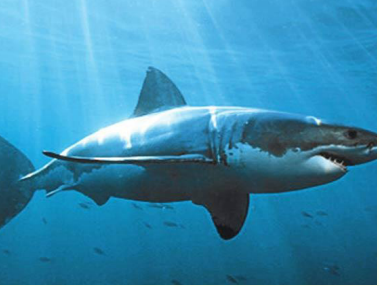







1. () Canlıların adaptasyonlarını belirleyen en önemli etki yaşadığı çevrenin özellikleridir.
.....
2. () Adaptasyonlar canlılarda varyasyonlara sebep olabilir.
.....
3. () Develerin kulaklarının kıllı olması ve hörgüçlerinde yağ depolamaları çöl şartlarına uyum sağlamaları sonucudur.
.....
4. () Adaptasyonlar canlıların genetik yapısında taşınsa bile sonraki nesillere aktarılamazlar.
.....
5. () Canlılarda görülen modifikasyonlar adaptasyonlara sebep olmaktadır.
.....
6. () Kutuplarda yaşayan canlıların soğuktan korunmak amacıyla derilerinin altında yağ birikmesi bir adaptasyon örneğidir.
.....
7. () Doğal seçilim sonucunda çevreye en iyi uyum gösteren canlılar hayatta kalırken uyum sağlayamayanlar yok olmaktadır.
.....

Adaptasyon

Etkinlik 3

- ✓ Canlıların yaşamlarına devam edebilmeleri için buldukları ortama adapte olmaları gerekir.







Aşağıda görselleri verilen canlıların buldukları ortamlara nasıl uyum sağladıklarını görsellerin altında bulunan boşluklara yazınız.

Bukalemun	Köpek Balığı	Kaktüs
		
<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>
Deve	Boz Ayı	Kertenkele
		
<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>
Deve Kuşu	Nilüfer Çiçeği	Kutup Tilkisi
		
<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>

Adaptasyon

Etkinlik 4

✓ Aşağıdaki kutularda bazı canlıların görselleri ve isimleri yer almaktadır.

Kutup Tilkisi	Çöl Tilkisi	Çöl Tavşanı	Kutup Tavşanı	Kutup Ayısı	Boz Ayı
					
1	2	3	4	5	6

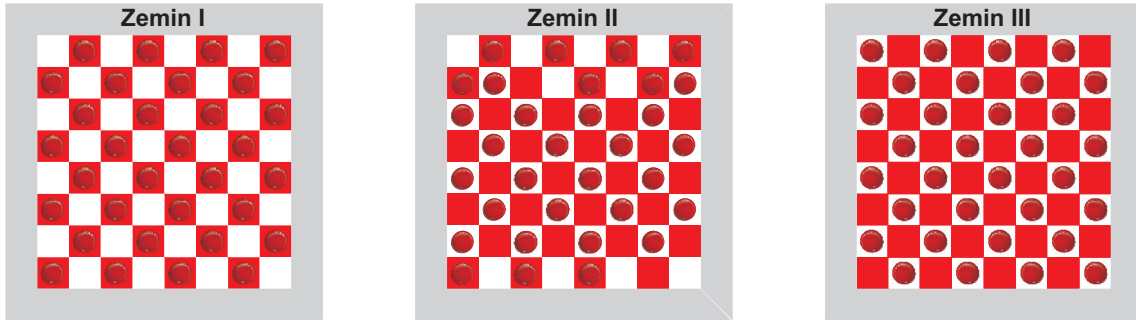
Aşağıdaki soruları bu canlıların buldukları kutu numaralarını kullanarak cevaplayınız.

1. Hangi kutulardaki canlılar kalıtsal çeşitliliğe (varyasyon) örnek verilebilir?
.....
2. Hangi kutulardaki canlılar ısı kaybını arttıracak şekilde adaptasyonlar geliştirmiştir?
.....
3. Hangi kutulardaki canlılar av kabiliyetlerini artırmak için 1 numaralı canlı ile benzer adaptasyonlar geliştirmiştir?
.....

Adaptasyon

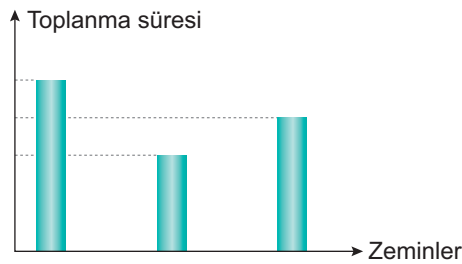
Etkinlik 5

✓ Zemini görseldeki gibi olan bir dama tahtasına 32 adet kırmızı renkli pul şekillerdeki gibi üç farklı şekilde dizilmiştir.



Bu pulların belirtilen zeminlerden toplanma süreleri arasındaki ilişki aşağıdaki grafikte yer almaktadır.

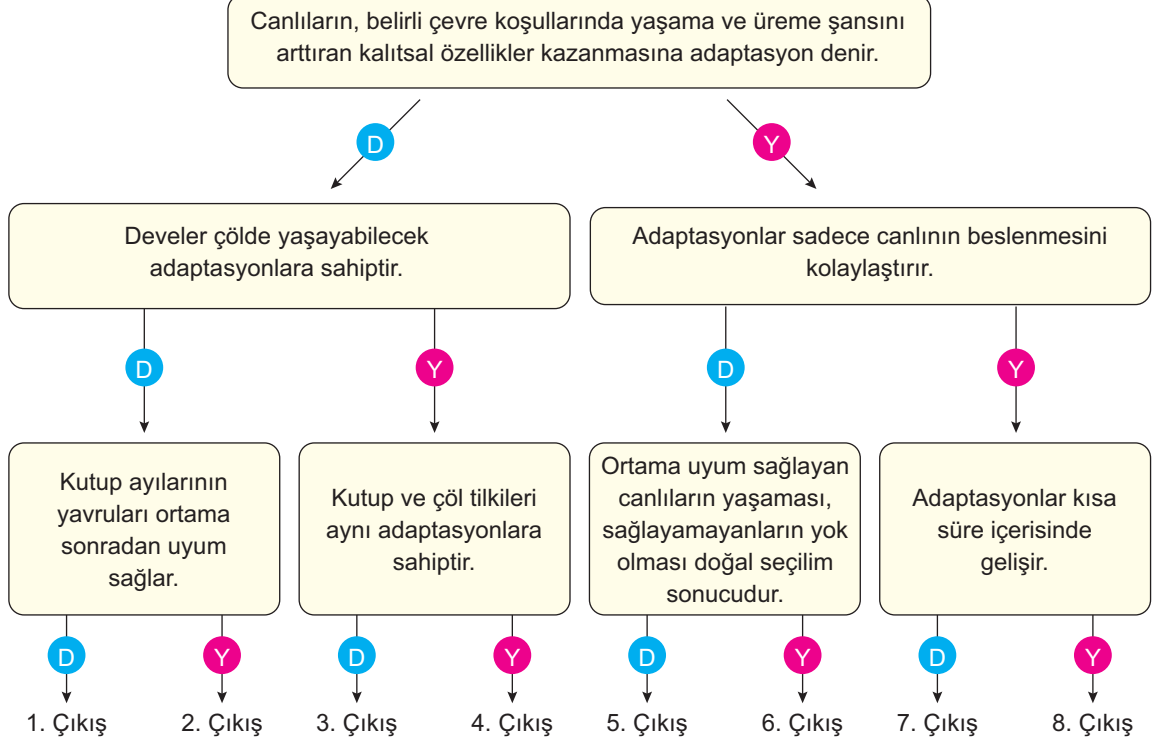
Sizlerden beklenen grafikteki boşlukları doğru bir şekilde doldurmanız.



Adaptasyon

Etkinlik 6

- ✓ Aşağıdaki etkinlikte kutucuk içerisinde verilen bilgilerin durumuna göre oklar takip edilerek doğru çıkışa ulaşılabacaktır.



Her bir doğru ok takibi için 5 puan kazanıldığına göre;

1. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
2. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
3. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
4. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
5. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
6. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
7. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.
8. çıkışa ulaşan bir öğrenci puan kazanır.

Cevap anahtarını için QR kodu okutunuz.

